

PROYECTO: LA LIGA DEL PATRIMONIO VISITANDO LOS PUEBLOS MÁGICOS DEL ESTADO DE GUANAJUATO



## OBJETIVO

Desarrollar la capacidad de conocer, identificar, valorar y difundir el patrimonio cultural y artístico con un sentido crítico en el público infantil.



## RESULTADOS

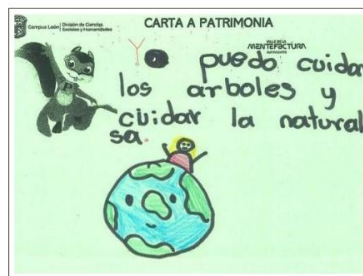
Al principio la mayoría de los niños no conocían los pueblos mágicos o los conocían pero no sabían que se les llamaba así, ya con el pasar del proyecto los niños demostraron estar interesados y participativos.

En ocasiones les preguntaba a los niños sobre que les parecía el proyecto y muchos estaban encantados y algunos decían que planeaban el visitar alguno de los pueblos mágicos ya que gracias a la historieta vieron algunas cosas o lugares emblemáticos de los pueblos mágicos los cuales les llamo la atención.

Ya al final los niños sabían a que se refieren los pueblos mágicos el cual era algo que desconocían pero gracias a este proyecto reconocieron el valor de estos lugares emblemáticos.

## METODOLOGÍA

a) Sistematizar a través de carteles los resultados de los Talleres de mapeo colectivo de patrimonios culturales locales aplicados en Escuelas de los Pueblos Mágicos



## CONCLUSIONES



Nuestro proyecto aportó un conocimiento en los niños sobre los pueblos mágicos de guanajuato el cual fue bien recibido por los pequeños qué se mostraban interesados.

La investigación fue un éxito ya que durante el desarrollo del proyecto hubo cooperación por parte de todos los presentes y logramos nuestra meta qué es difundir el patrimonio de los pueblos mágicos de guanajuato en distintos lugares.

El hecho de que las actividades sean sencillas y entretenidas para los niños hace qué su atención se diriga al proyecto el cual les llevo a hacer pensar si se volvería a repetir lo cual nos confirma que logramos el propósito de nuestro proyecto.